

## STEAM THINKING – 未来を創るアート京都からの挑戦 国際アートコンペティション2021 コラボレーション企業等の募集について

STEAM THINKING – Art to Create the Future Challenge from Kyoto Art Competition 2021

KYOTO STEAM – 世界文化交流祭 – 実行委員会では、2020年度に「STEAM THINKING – 未来を創るアート京都からの挑戦 国際アートコンペティション2021」を実施します。

このプログラムは、企業や研究機関（以下「企業等」という）が持つ優れた素材や技術等とアーティストのアイデアを融合させ制作した作品を展覧し、表彰するアートコンペティションです。

企業等が持つ独自の素材や技術等をPRする場として、また、それらの新たな展開につなげる機会として、アーティストとのコラボレーション制作に取り組んでいただける企業等を募集します。

コラボレーションにあたっては、KYOTO STEAM – 世界文化交流祭 – 実行委員会事務局のアートコーディネーターがコーディネートを担当します。

また、エントリーに関するご相談については、随時受け付けております。

皆様ぜひ、ご応募ください。



## コラボレーション企業等の募集 概要

### エントリー期限

2020年4月30日（木）まで

### エントリー費用

無料。エントリーに関する御相談は随時受け付けていますのでお気軽にお問合せください。

### エントリーの際に提出いただく内容

- 1 企業等の概要
- 2 作品制作に提供いただける独自の素材や技術等（複数可）

（例）高度な計測技術、特殊加工の印刷技術、精密な金属加工技術、最先端のロボティクス技術や医療技術、研究・開発素材のデータや画像、染織、発酵をはじめとする伝統的な技術等

※エントリー時点で、提供いただく素材や技術等が確定していなくてもエントリーしていただけます。

### エントリー方法

KYOTO STEAM－世界文化交流祭－公式WEBサイト（<https://kyoto-steam.com/news/707/>）から参加申込書をダウンロードし、必要事項を記載したうえで、郵送（必着）もしくはEメールにより、エントリーしてください。

### 留意事項

- 1 作品制作に必要な素材や技術等は、無償で御提供をお願いします。
- 2 エントリー後、アーティストから公募によって作品プランを募集しますが、作品プランが提出されない場合もございますので、あらかじめ御了承ください。
- 3 京都市広告掲載基準第2条に該当する事業者はエントリーいただけません。  
<https://www.city.kyoto.lg.jp/gyozai/cmsfiles/contents/0000123/123564/2604kijun.pdf>
- 4 完成したコラボレーション作品に対する著作権や所有権等は、企業等とアーティストとの協議によって決定していただきます。

## コンペティションの流れ

### コラボレーション企業等の募集 (～2020年4月30日まで)

アーティストとコラボレーション制作いただける企業等を募集します。企業等の名称や提供いただく素材や技術等の情報は、2020年2月以降、KYOTO STEAM-世界文化交流祭-公式WEBサイトに掲載します。

### 作品プランの募集 (2020年3月2日～5月29日)

アーティストから、企業等から提供いただく素材や技術等とコラボレーションすることで制作される作品プランを募集します。

KYOTO STEAM-世界文化交流祭-実行委員会事務局のアートコーディネーターがエントリーいただいた素材や技術等に相応しいアーティストに積極的に作品プランの応募を呼びかけます。

### 作品プランの審査 (2020年6月)

アーティストから応募された作品プランを、有識者等からなる審査会において審査します。コラボレーション企業等の御担当者様には、審査会に出席いただき、作品プランの実現性など、コラボレーションの可否について御意見をいただきます。

### 作品制作 (2020年6月～2021年3月)

選定された作品プランをもとに、アーティストと2021年3月の展覧会に向けて作品制作をしていただきます。

### 作品の展示と審査 (2021年3月)

制作した作品は、2021年3月に京都市京セラ美術館等で開催する展覧会に展示いただきます。会期中、展示作品を審査し、優れた作品を表彰します。

#### 展覧会の概要

「STEAM THINKING- 未来を創るアート京都からの挑戦  
国際アートコンペティション2021」展

会期：2021年3月5日（金）～3月20日（土）[予定]

会場 京都市京セラ美術館ほか

※京都市京セラ美術館本館2階の500㎡を使用予定。その他、ロームシアター京都プロムナード北側)等を検討中。1コラボレーションあたりの展示面積は50㎡を想定。



## 問い合わせ先・提出先

KYOTO STEAM－世界文化交流祭－実行委員会

住所：〒606-8536 京都市左京区粟田口鳥居町2番地の1 京都市国際交流会館内

TEL：075-752-2212 FAX：075-752-2233

E-mail：info@kyoto-steam.org

## KYOTO STEAM－世界文化交流祭－について

「KYOTO STEAM－世界文化交流祭－」は、「KYOTO CULTIVATES PROJECT」の理念を体現し、京都賞が先駆的に示してきた人類の未来への願いとも共鳴した、アート×サイエンス・テクノロジーをテーマに開催する新しい文化・芸術の祭典です。京都岡崎を中心に、東京オリンピック・パラリンピック競技大会前の2020年3月に第1回目となるフェスティバルを開催します。

公式WEBサイト <https://kyoto-steam.com/>

### 【参画団体】

京都市／京都市立芸術大学／京都市京セラ美術館／京都市動物園／

（公財）京都市芸術文化協会／（公財）京都市音楽芸術文化振興財団／

（公財）京都高度技術研究所／京都商工会議所／京都経済同友会、

日本放送協会京都放送局／京都新聞社／京都岡崎 蔦屋書店

## 留意事項

当事業は、今後、文化庁の助成や京都市会の議決を経て実施するものです。当事業に係る審議の状況によっては、内容に変更が生じる場合があります。



KYOTO STEAM－世界文化交流祭－実行委員会

〒606-8536 京都市左京区粟田口鳥居町2番地の1 京都市国際交流会館内

TEL.075-752-2212 FAX.075-752-2233 Email : info@kyoto-steam.org



平成31年度  
文化庁文化芸術  
創造拠点形成事業



公式WEB