

アーティストとの
コラボレーションの
イメージについて

本コンペティションのスタートアップ事業として、今秋「KYOTO STEAM 2020 国際アートコンペティション スタートアップ展」を以下のとおり開催します。同展では、実行委員会が選抜したアーティストと企業等がコラボレーションを行い制作した作品を展覧します。

KYOTO STEAM 2020
国際アートコンペティション
スタートアップ展

2020年10月31日(土) - 12月6日(日)
10:00 - 18:00

※月曜日休館(月曜日が祝日の場合は開館)

※ご入場の際は事前予約が必要です。詳しい予約方法と最新の開館情報は京都市京セラ美術館の公式WEBサイトでご確認ください。

コラボレーション企業等: 京都大学 iPS 細胞研究所 (CiRA) / 株式会社コトブキ / 株式会社島津製作所 / 太陽工業株式会社 / 株式会社タウンアート / デジタルハリウッド大学院 / 株式会社ハコスコ / 有限会社フクオカ機業 / 美濃商事株式会社

GIG コラボレーション企業: 京セラ株式会社 / みなとみらいリサーチセンター / 株式会社 Seed Bank / 渡辺社寺建築有限会社

協賛: NISSHA 株式会社 / 株式会社ユニオン

協力: curiosity 株式会社 / 一般財団法人ニッシャ印刷文化振興財団 / パナソニック株式会社

京都市京セラ美術館 東山キューブ

〒606-8344 京都市左京区岡崎円勝寺町 124

TEL: 075-771-4334

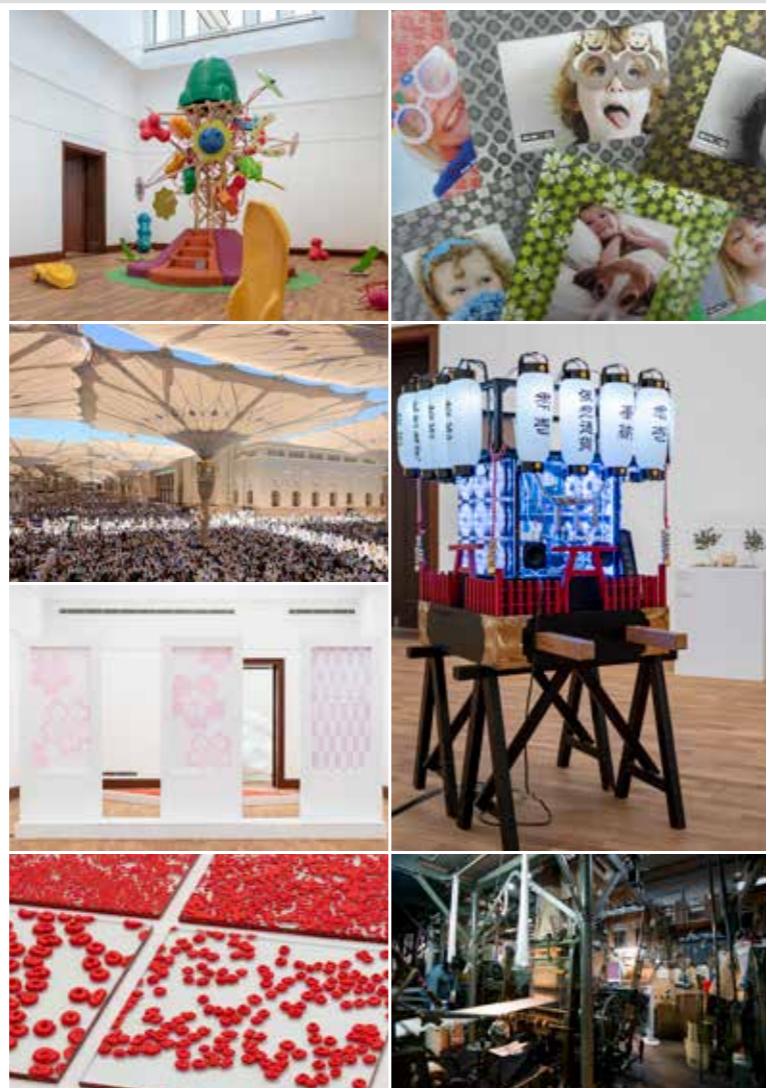
公式ウェブ: <https://kyotocity-kyocera.museum/>

一般 1,000円(税込み) / 中学生以下無料

※京都市内に在住・通学の高校生は無料(学生証等の提示が必要)

※障害者手帳等を提示の方は、本人及び介護者1名無料

同展会期中、実行委員会のアートコーディネーターが、エントリーをご検討中の皆様を対象に会場において本コンペティションの趣旨やアーティストとのコラボレーションの意義等を説明します。説明を希望される方は、以下の「応募・問合せ」へE-mailにてご連絡ください。



左列上から1・3・4番目及び右列中央は、2020年3月に京都市京セラ美術館にて一般公開を予定していた「STEAM THINKING - 未来を創るアート京都からの挑戦 国際アートコンペティション スタートアップ展」の出品作品画像(撮影: 表恒匡) 左列上から2番目及び右列上から1・3番目は、企業等の素材や技術、データ、知見等の参考画像

KYOTO STEAM - 世界文化交流祭 -

1200年を超える歴史と伝統によって培われ、継承されてきた文化芸術における「知」と「感性」の蓄積を湛え、科学・技術の先端研究が盛んな京都。

KYOTO STEAM - 世界文化交流祭 - は、「KYOTO CULTIVATES PROJECT」(京都は耕す、育む、磨く)の理念を体現し、京都賞が先駆的に示してきた科学・技術と芸術を掛け合わせるにより、文化芸術の新たな可能性と価値を世界に向け発信する事業です。フェスティバル開催を核として、人材育成(LABO)、ネットワーク構築(NETWORK)を合わせた三位一体の事業を展開しています。

※STEAMとは…Science(科学)、Technology(技術)、Engineering(工学)、Arts(芸術)、Mathematics(数学)

応募・問合せ

KYOTO STEAM - 世界文化交流祭 - 実行委員会

〒606-8536 京都市左京区栗田口鳥居町2番地の1 京都市国際交流会館内

(京都市文化市民局文化芸術都市推進室文化芸術企画課)

担当: 中尾、安河内、文字

Tel: 075-752-2212 Fax: 075-752-2233

Mail: info@kyoto-steam.org

平日(月曜日～金曜日) 8:45 - 17:30 ※祝日/年末年始(12月29日 - 1月3日)を除く

詳しくは公式WEBサイトへ: <https://kyoto-steam.com/>



京都市
CITY OF KYOTO



文化庁
令和2年度文化庁
文化芸術創造拠点形成事業



KYOTO
STEAM



公式WEB



@kyoto_steam



kyotosteam_official

アーティストとともに、
新たな価値を創造する
企業・研究機関等を募集します。

KYOTO

KYOTO STEAM 2022
国際アートコンペティション

STEAM

企業・研究機関等
エントリーのご案内

2022

主催: KYOTO STEAM - 世界文化交流祭 - 実行委員会

参画団体: 京都市 / 京都市立芸術大学 / 京都市京セラ美術館 / 京都市動物園 / (公財)京都市芸術文化協会 / (公財)京都市音楽芸術文化振興財団 / (公財)京都高度技術研究所 / 京都商工会議所 / 京都経済同友会 / 日本放送協会京都放送局 / 京都新聞社 / CCC アートラボ(株)

エントリー
受付期間 2020.8.31(月) - 12.10(木)

KYOTO STEAM
- 世界文化交流祭 -

KYOTO STEAM 2022 国際アートコンペティション



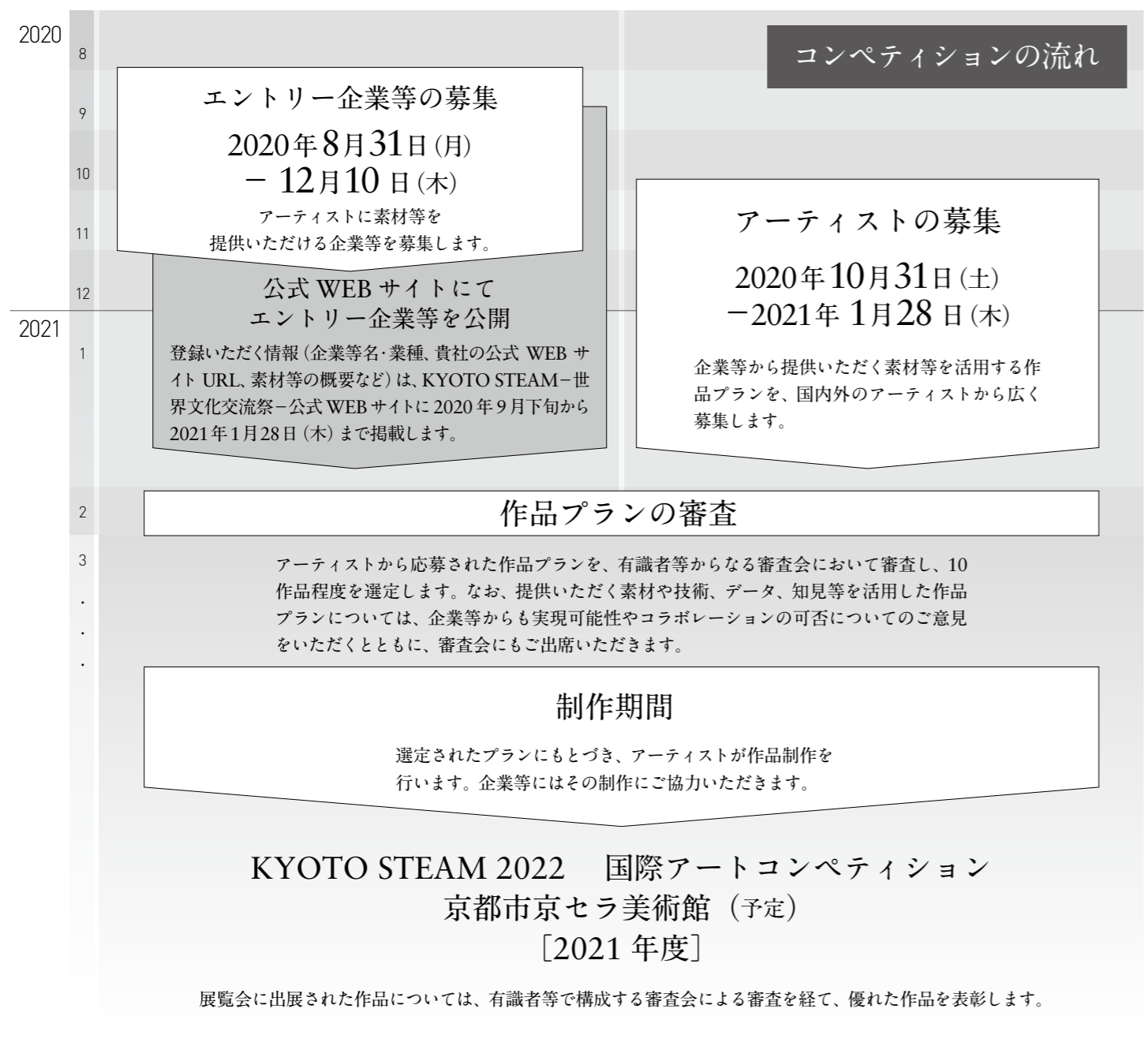
京都市京セラ美術館外観（撮影：米田 猛）

KYOTO STEAM –世界文化交流祭–実行委員会が主催する、第2回目のフェスティバル「KYOTO STEAM –世界文化交流祭–2022」のコアプログラムとして、2021年度に「KYOTO STEAM 2022 国際アートコンペティション」を開催します。

本コンペティションは、アーティストと企業・研究機関等（以下「企業等」という。）がコラボレーションすることで制作した作品を展覧し、表彰する、日本で類を見ない形式の国際コンペティションです。アーティストと企業等の双方を広く募り、両者の創造力を融合させることで「アート×サイエンス・テクノロジー」の可能性を体現する作品を制作し、その作品の中から優秀な作品を表彰します。

つきましては、アーティストに素材や技術、データ、知見等を提供いただくことで、アーティストの活動を支援していただける企業等を募集します。

海外の企業では、アーティストとのコラボレーションが盛んに行われています。それはアーティストのものの見方が技術開発にこれまでにない着想を与え、目を見開かせてくれるからです。このコンペティションは、貴社の素材等によるこれまでにないアート作品の制作と国際発表の機会です。アーティストとのコラボレーションを実体験しようという企業等の皆様のご応募をお待ちしています。



募集概要

アーティストに素材等を提供いただける企業等を募集します。企業等の業種や所在地、事業規模等は問いません。

エントリー受付期間 2020年8月31日(月) – 12月10日(木)

エントリー条件

- 当事業の主旨に賛同し、次世代のアーティストに対して、貴社が提供可能な素材や技術、データ、知見等を無償で提供いただけること。

(例) 高度な計測技術、特殊加工の印刷技術や印刷物、精密な金属加工技術や加工品、最先端のロボティクス技術・医療技術やその知見、研究・開発素材のデータや画像、染織・発酵をはじめとする伝統的な技術や素材 等
- 提供可能な素材や技術、データ、知見等に関する情報をKYOTO STEAM –世界文化交流祭–公式WEBサイトで公開可能なこと。
- 作品プランの審査にご協力いただけること。

 - ・応募書類に対する事前審査への協力
 - ・審査会（2021年2月開催予定）への参加

※提供いただく素材等を活用した作品プランが、アーティストより提出されている場合に限ります。
- 選定されたアーティストとの協議

 - ・コラボレーション制作に向けた作品プランの協議
 - ・コラボレーション制作におけるアーティストと企業等の役割分担及び素材等の提供範囲、完成後の作品に対する著作権・所有権等についての協議

※アーティストとの協議については、実行委員会のスタッフがコーディネートを担当します。
- アーティストとの作品制作

アーティストの作品制作に対する協力については、以下のようなことが想定されます。

 - ・素材や技術、データ、知見等の提供及びその運搬
 - ・技術指導や工具、設備等の貸出
 - ・知見や実験データ等の提供
 - ・アーティストの作品プランに基づく、貴社の技術による作品制作補助
 - ・展覧会会場での作品組立の補助 等

※アーティストとの打合せ、協議については、実行委員会のアートコーディネーターがコーディネートを担当します。

※アーティストへの作品制作費50万円（予定）及び作品の搬入・搬出にかかる運搬費用は、実行委員会が負担します。
- 展覧会広報への協力

 - ・フライヤー等の展覧会関連印刷物に掲載する企業情報や画像等の提供、校正
 - ・展覧会会場に掲示する企業等を紹介するパネルへの企業情報や画像等の提供、校正
 - ・制作過程の記録への協力
 - ・実行委員会が自主的に行う広報及び取材等間接的な広報への協力
 - ・貴社の広報ツールを使用した、展覧会情報の発信
- 留意事項

 - ・エントリー後、アーティストから作品プランを募集しますが、貴社の素材等を活用した作品プランが応募されない場合もありますので、あらかじめご了承ください。
 - ・本事業は、令和3年度の文化庁助成や京都市予算を得て実施するものです。当該予算に係る審議の状況によっては、内容に変更が生じる場合があります。

エントリー方法

KYOTO STEAM –世界文化交流祭–公式WEBサイト (<https://kyoto-steam.com/>) よりエントリーシートをダウンロードし、必要事項を記入のうえ、提供する素材や技術、データ、知見等の概要が分かる資料とあわせて、「info@kyoto-steam.org」へ **E-mailにてご応募**ください。郵送や持参での提出は受け付けておりません。

その際、エントリーシートは編集可能なテキストデータ (Excel等) でお送りいただき、メールの件名を「コンペティション応募書類」としてください。

なお、応募いただいた企業等の情報は本公募以外の目的には使用しません。

※エントリーの際に提出いただいた資料は返却いたしません。
※英語での応募を希望される場合は、日本語で記入したエントリーシートとあわせて、英語で記入したエントリーシートもご提出ください。なお、外国語のみでのご応募は受け付けておりません。

コンペティション参加のメリット

本コンペティションにご参加いただくことで、以下のようなメリットが期待できます。

- アーティストとのコラボレーションにより、貴社の素材や技術、データ、知見等の新たな活用や展開が期待できます。
- 本コンペティションにおいて貴社の素材や技術、データ、知見等を活用した作品を発表することで、国際的に貴社の素材等をPRすることができます。あわせて、展覧会会場において、企業等の活動を紹介するパネルを掲示します。
- 事業広報（公式WEBサイト、フライヤー、展覧会カタログ等）において、会社概要や提供いただく素材や技術、データ、知見等を紹介いたします。
- アーティストとのコラボレーション過程の記録を、貴社PRとして活用いただけます。
- 本コンペティション終了後も、アーティストとのコラボレーションによって制作した作品画像を、貴社PRに活用いただけます。

ご応募を検討されている皆様からのご質問を随時、受け付けております。

いつでもお気軽に

Mail: info@kyoto-steam.org

へご連絡ください。