

KYOTO STEAM

－ 世界文化交流祭 －

press release
2021.9.14



STEAM Dialogueの様子（左上：川松 康德 × 国立研究開発法人理化学研究所植物-微生物共生研究開発チーム、左下：宮田 彩加 × 株式会社SeedBank、右上：Kikoh Matsuura × 株式会社島津製作所、右下：三木 麻郁 × 国立病院機構新潟病院臨床研究部医療機器イノベーション研究室）

STEAM Dialogue 動画公開のお知らせ

KYOTO STEAM－世界文化交流祭－実行委員会が主催する「KYOTO STEAM 2022 国際アートコンペティション」。公募によって選ばれた11組のアーティストと企業・研究機関のコラボレーション制作した作品を展覧し、表彰するこのコンペティションと連動し、「STEAM Dialogue」と題した動画配信プログラムを実施します。

これまで接点のなかったアーティストと企業・研究機関が出会い、対話し、まだ見ぬアートを目指して試行錯誤を重ねていくプロセスを記録し、当実行委員会の公式WEBで公開していきます。どうぞご覧ください。



【主催・問合せ】 KYOTO STEAM－世界文化交流祭－実行委員会
〒606-8536 京都市左京区粟田口鳥居町2番地の1 京都市国際交流会館内
（京都市 文化市民局 文化芸術都市推進室 文化芸術企画課）
担当：安河内・山本・草川
TEL.075-752-2212 FAX.075-752-2233 Email : info@kyoto-steam.org



公式WEB

STEAM Dialogue

「KYOTO STEAM 2022 国際アートコンペティション」に参画する11組のアーティストと企業・研究機関のコラボレーションの過程を、2021年の夏と冬の2回ずつ撮影し、公開します。

公開場所：KYOTO STEAM – 世界文化交流祭 – 公式WEB
<https://kyoto-steam.com/>

公開スケジュール（2021年9月14日～、週1本程度公開）



2021年9月14日（火）公開予定

川松 康徳 × 国立研究開発法人理化学研究所植物-微生物共生研究開発チーム



2021年9月21日（火）公開予定

興梠 優護 × 株式会社堀場製作所



2021年9月28日（火）公開予定

金子 未弥 × 有限会社丸重屋



2021年10月5日（火）公開予定

宮田 彩加 × 株式会社SeedBank

その他、以下の出展者の動画も順次公開します。

大西 康明 × 福田金属箔粉工業株式会社

金森 由晃 × 株式会社フジックス

佐藤 壮馬 × KYOTO's 3D STUDIO株式会社

Kikoh Matsuura × 株式会社島津製作所

三木 麻郁 × 国立病院機構新潟病院臨床研究部医療機器イノベーション研究室

三原 聡一郎 × mui Lab

山崎 阿弥 + マイケル・スミス-ウェルチュ × Konel

また上記以外にも、「KYOTO STEAM – 世界文化交流祭 –」に参画する他の企業担当者が出演する対談動画の公開も予定しています。

KYOTO STEAM 2022 国際アートコンペティション

「KYOTO STEAM 2022 国際アートコンペティション」は、アーティストと企業・研究機関がコラボレーションすることで制作した作品を展覧し、表彰する、日本で類を見ない形式のアートコンペティションです。

2020年度中に実施した公募にエントリーいただいた41件の企業・研究機関と111件の作品プランの中から、有識者による審査会によって、11組のアーティストと企業等の組合せを決定しました。2022年1月末から開催する展覧会において、この11組が「アート×サイエンス・テクノロジー」の可能性を体現することを目指し制作した作品を展覧します。

領域横断的な実践により、創作される新たな芸術作品に、どうぞご期待ください。

[会期] 2022年1月29日（土）～2月13日（日）10時～18時（入館は17時半まで）
※月曜日休館（祝日の場合は開館）

[会場] 京都市京セラ美術館 新館 東山キューブ

[料金] 一般 1,000円（税込）／中学生以下無料

[出展者] 大西 康明 × 福田金属箔粉工業株式会社
金森 由晃 × 株式会社フジックス
金子 未弥 × 有限会社丸重屋
川松 康徳 × 国立研究開発法人理化学研究所植物-微生物共生研究開発チーム
興梠 優護 × 株式会社堀場製作所
佐藤 壮馬 × KYOTO's 3D STUDIO株式会社
Kikoh Matsuura × 株式会社島津製作所
三木 麻郁 × 国立病院機構新潟病院臨床研究部医療機器イノベーション研究室
三原 聡一郎 × mui Lab
宮田 彩加 × 株式会社SeedBank
山崎 阿弥+マイケル・スミス-ウェルチュ × Konei

[協賛] ソニーグループ株式会社／NISSHA株式会社／株式会社ユニオン／
株式会社フェニクシー／タキヤ株式会社

[助成] 一般財団法人ニッサ印刷文化振興財団

[共催] 独立行政法人国際交流基金京都支部

[主催] KYOTO STEAM—世界文化交流祭—実行委員会

KYOTO STEAM – 世界文化交流祭 – について

アート×サイエンス・テクノロジーをテーマに、アーティスト、科学者、技術者、研究者等、様々な人が協働する、実験的で革新的な複数のプロジェクトからなる、新しい文化・芸術の祭典です。世界の未来に希望が持てる社会を、京都そして日本から構想し、発信する「KYOTO CULTIVATES PROJECT」の理念である「京都は耕す、育む、磨く」を体現することを目指しています。

※ STEAMとは…Science（科学）、Technology（技術）、Engineering（工学）、Arts（芸術）、Mathematics（数学）

■ KYOTO STEAM – 世界文化交流祭 – 公式WEBサイト：<https://kyoto-steam.com/>

<問合せ>

KYOTO STEAM – 世界文化交流祭 – 実行委員会

〒606-8536 京都市左京区栗田口鳥居町2番地の1 京都市国際交流会館内

（京都市 文化市民局 文化芸術都市推進室 文化芸術企画課）

担当：安河内・山本・草川

TEL.075-752-2212 FAX.075-752-2233 Email : info@kyoto-steam.org