

**STEAM THINKING－未来を創るアート京都からの挑戦 国際アートコンペティション 2021  
コラボレーション企業等の募集について**

KYOTO STEAM－世界文化交流祭－実行委員会では、2020 年度に「STEAM THINKING－未来を創るアート京都からの挑戦 国際アートコンペティション 2021」を実施します。

このプログラムは、企業や研究機関（以下「企業等」という）の皆様が持つ優れた素材や技術等とアーティストのアイデアを融合させ制作した作品を展覧し、表彰するアートコンペティションです。

企業等の皆様が持つ独自の素材や技術等を PR する場として、また、それらの新たな展開につなげる機会として、アーティストとのコラボレーション制作に取り組んでいただける企業等の皆様に募集します。

## 1 概要

### (1) エントリー期限

2020 年 4 月 30 日（木）まで

### (2) エントリー費用

無料。エントリーにあたっては、期間中、随時、御相談を受け付けていますのでお気軽にお問合せください。

### (3) エントリーの際に提出いただく内容

ア 企業等の概要

イ 作品制作に提供いただける独自の素材や技術等（複数可）

（例）高度な計測技術、特殊加工の印刷技術、精密な金属加工技術、最先端のロボティクス技術や医療技術、研究・開発素材のデータや画像、染織、発酵をはじめとする伝統的な技術 等

※エントリー時点で、提供いただく素材や技術等が確定していなくてもエントリー可能です。

### (4) エントリー方法

KYOTO STEAM－世界文化交流祭－公式ウェブサイトから参加申込書をダウンロードし、必要事項を記載したうえで、郵送（必着）もしくは E メールにより、エントリーしてください。

### (5) 留意事項

ア 作品制作に必要な素材や技術等は、無償で御提供をお願いします。

イ エントリー後、アーティストから公募によって作品プランを募集しますが、作品プランが提出されない場合もございますので、あらかじめ御了承ください。

ウ 京都市広告掲載基準第 2 条に該当する事業者はエントリーいただけません。

<https://www.city.kyoto.lg.jp/gyozai/cmsfiles/contents/0000123/123564/2604kijun.pdf>

エ 完成したコラボレーション作品に対する著作権や所有権等は、企業等とアーティストとの協議によって決定していただきます。

## 2 コンペティションの流れ

### (1) コラボレーション企業等の募集（～2020 年 4 月 30 日まで）

アーティストとコラボレーション制作いただける企業等を募集します。

企業等の名称や提供いただく素材や技術等の情報は、2020 年 2 月以降、KYOTO STEAM－世界文化交流祭－公式 web サイトに掲載します。

(2) 作品プランの募集 (2020年3月2日~5月29日)

アーティストから、企業等から提供いただく素材や技術等とコラボレーションすることで制作される作品プランを募集します。

実行委員会事務局のアートコーディネーターがエントリーいただいた素材や技術等に相応しいアーティストに積極的に作品プランの応募を呼びかけます。

(3) 作品プランの審査 (2020年6月)

アーティストから応募された作品プランを、有識者等からなる審査会において審査します。

コラボレーション企業等の御担当者様には、審査会に出席いただき、作品プランの実現性など、コラボレーションの可否について御意見をいただきます。

※審査委員は、後日発表します。

(4) 作品制作 (2020年6月~2021年3月)

選定された作品プランをもとに、アーティストとともに2021年3月の展覧会に向けて作品制作をしていただきます。

(5) 作品の展示と審査 (2021年3月)

制作した作品は、2021年3月に京都市京セラ美術館等で開催する展覧会に展示いただきます。会期中、展示作品を審査し、優れた作品を表彰します。

◆展覧会の概要◆

「STEAM THINKING- 未来を創るアート京都からの挑戦 国際アートコンペティション 2021」展

会期 2021年3月5日(金)~3月20日(土) [予定]

会場 京都市京セラ美術館ほか

※京都市京セラ美術館本館2階の500㎡を使用予定。その他、ロームシアター京都 プロムナード(北側)他を検討中。1コラボレーションあたりの展示面積は50㎡を想定。

### 3 その他

当事業は、今後、文化庁の助成や京都市会の議決を経て実施するものです。当事業に係る審議の状況によっては、内容に変更が生じる場合があります。

### 4 問い合わせ先・提出先

KYOTO STEAM - 世界文化交流祭 - 実行委員会事務局

住所 〒606-8536 京都市左京区粟田口鳥居町2番地の1 京都市国際交流会館内

TEL 075-752-2211 FAX 075-752-2233

E-mail info@kyoto-steam.org

◆KYOTO STEAM - 世界文化交流祭 - ◆

「KYOTO STEAM - 世界文化交流祭 -」は、「KYOTO CULTIVATES PROJECT」の理念を体現し、京都賞が先駆的に示してきた人類の未来への願いとも共鳴した、アート×サイエンス・テクノロジーをテーマに開催する新しい文化・芸術の祭典です。京都岡崎を中心に、東京オリンピック・パラリンピック競技大会前の2020年3月に第1回目となるフェスティバルを開催します。

公式ウェブサイト <https://kyoto-steam.com/>

【参画団体】

京都市、京都市立芸術大学、京都市京セラ美術館、京都市動物園、(公財)京都市芸術文化協会、(公財)京都市音楽芸術文化振興財団、(公財)京都高度技術研究所、京都商工会議所、京都経済同友会、日本放送協会京都放送局、京都新聞社、京都岡崎 蔦屋書店